**Gruppenname:**  Strawberry

**Teilnehmer:** Constantin Selcho 352184

Tommy Klyeisen 352127

Juliano Delgado 352107

Jotprabh Kaur 351982

**Projektsprecher:** Juliano Delgado

**Wunschthema:** Entwicklung eines eigenen Android-Spiels

**Beschreibung:**

Story:

Umsetzung des altbekannten Spieleklassikers „Snake“ für die Plattform Android. Hierbei bewegt sich eine Schlange auf dem Handydisplay und sammelt Äpfel ein. Die Äpfel werden zu Beginn des Spiels sowie beim Einsammeln zufällig an einer Stelle im Display erzeugt. Jeder eingesammelte Apfel verlängert die Schlange um ein „Glied“. Ziel des Spiels ist es eine möglichst lange Schlange zu erzeugen. Berührt der Schlangenkopf den Displayrand oder ein eigenes Körperglied, so ist das Spiel verloren.

**Menü-Entwurf**

Einzelspieler

**Spiel-Entwurf**

Mehrspieler

Apfel

Schwierigkeit

Schlange

Beenden

Technische Rahmenbedingungen:

* Das Spiel soll über einen Einzelspieler und Mehrspieler-Modus verfügen. Grundlage für die Mehrspielerfunktion ist die Singleplayerfunktion. Der Mehrspielermodus wird mit dem aus den Vorlesungen erlernten Möglichkeiten nach der Umsetzung des Einzelspielermodus umgesetzt.
* Die Schlange kann sich nur rechtwinklig bewegen.
* Der Rand darf nicht verlassen werden.
* Die Schlange darf ihre Körperglieder nicht berühren. Im Mehrspielermodus darf die zweite Schlange nicht berührt werden.
* Die Schlange kann nicht rückwärts „kriechen“.
* Es wird ein Apfel im Display angezeigt. Im Mehrspielermodus max. zwei Äpfel.
* Die Spielegeschwindigkeit kann im Menü eingestellt werden.
* Die Schlange wächst mit jedem gegessenen Apfel.
* Die Schlange wird mit dem berühren des Displays oder per Handyrotation bewegt.

Information:

Es existieren verschiedene Implementierungen mit offenem Quellcode im Internet, welche zur Hilfe genommen werden können. Ziel der Gruppe ist es jedoch das Spiel von Grund auf neu zu implementieren.